



# Ausschreibung



CJD Fun-Festival „Die FUNtastischen 7“  
im Rahmen des Sportfestivals 2014 in Zwickau

**Termin:** Samstag, 24.05.2014  
Beginn: 09:30 Uhr  
Ende ca. 17:30 Uhr

**Durchführungsort:** Hauptmarkt  
08056 Zwickau

**Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus mindestens 6 Mitspielern/Mitspielerinnen.  
Es muss nicht jeder alles machen! Die Akteure für die Spiele  
können/sollen wechseln! Mitmachen sollen so viele wie möglich!  
Die Mannschaft sollte einheitliche T-Shirts haben!

Für das Fun-Festival wird lediglich eine Mannschaftsmeldung benötigt.  
Die Inhalte und der Turniermodus werden folgend dargestellt.

**Spielmodus:**

- Die gemeldeten Mannschaften werden einer 3er Gruppe zugelost.  
Dabei achten wir bei der Einteilung auf Chancengleichheit.
- Innerhalb dieser Gruppe spielen die Mannschaften jeder gegen jeden.
- Spielzeit jeweils 8 Minuten – d.h., 3 Spiele pro Gruppe à 8 Min. = 24 Min. plus 6 Min. Wechselzeit – gesamt 30 Minuten pro Station. Nach einer Aktion hat die Gruppe eine Pause von mindestens 30 Minuten. Der Zeitplan wird an die gemeldeten Mannschaften bei der Anreise ausgegeben. Er ist strikt einzuhalten, es gibt keine Ausweich- oder Nachspielzeiten!

**Wertung:** Innerhalb eines Wettkampfs erhält der Sieger 9 Punkte, der Zweite 6 Punkte, der Dritte 3 Punkte. Nach Ende aller Wettkämpfe werden die Punkte addiert. Daraus ergibt sich die Platzierung.

### **Spielbeschreibungen:**

Die Spielbeschreibungen dienen der besseren Vorbereitung der Teilnehmer und Teilnehmerinnen auf das Funfestival. Gleichzeitig kann hier bereits eine Vorauswahl der jeweiligen Mitspieler getroffen werden. Das gilt besonders für Einrichtungen mit geistig und körperlich behinderten Teilnehmern und Teilnehmerinnen.

#### **Unihoc**

3 gegen 3 im Feld 6x12 m; der Ball wird mittels Unihoc-Schläger (gekrümmter Kunststoff-Hockeyschläger) ins Tor befördert. Jeder Kontakt mit dem Gegner ist untersagt. Der Schläger darf beim Ausholen und Nachschwingen nicht über Kniehöhe gehoben werden. Um den Ball zu erobern, muß man die Passwege „zumachen“; Der Ball darf mit Händen und Füßen gestoppt werden, wobei Schießen mit dem Fuß nicht erlaubt ist; Wechsel beliebig oft bei Spielunterbrechung.

#### **Streetbasketball**

3 gegen 3 auf einen Korb (plus 1 Wechselspieler, Einwechslung bei Spielunterbrechung)

#### **Bogenschießen**

3 Mitspieler; 3 Probepfeile, dann 6 Pfeile für die Wertung

#### **Gameshow**

Hier werden von den Moderatoren viele verschiedene Spiele für die jeweiligen Gruppen angeboten. Die Bewertung ist von Spiel zu Spiel unterschiedlich. (z.B. Quiz, Geschicklichkeitsspiel, Kooperativ-Spiele, Glücksspiele, Rate-Spiele, ....)

#### **Gladiatorenwettkampf**

Zwei Spieler stehen sich auf einem Luftkissen gegenüber und versuchen sich gegenseitig mit einer Schaumstoffwurst vom Sockel zu stoßen. Jede Mannschaft stellt 4 Spieler, die nach dem Motto „best of 7“ gegeneinander antreten.

#### **Rollstuhlparcour**

3 Mitspieler schieben einen Rollstuhl mit „Patient“ über einen abgesteckten Parcours. Gewertet wird die benötigte Zeit.

#### **Elefantenrennen**

Sechs Mitspieler treten im C7-Großkanadier gegen die anderen beiden Mannschaften der Gruppe an. Das Boot wird von einem erfahrenen Steuermann/Steuerfrau gesteuert. Es ist eine Wendestrecke von etwa 600m zurückzulegen.

*Hinweis:* Zum Schwanenteich ist ein markierter Fußweg von etwa 10 Minuten zurückzulegen. Dies gilt es bei der Planung der weiteren Aktionen zu berücksichtigen.